

Allgemeine Geschäftsbedingungen

1 Geltungsbereich

1.1 Die g.labs GmbH (im Folgenden G.labs genannt) ist Betreiber von Online-Spielen und von damit zusammenhängenden Anwendungen, Services und Dienstleistungen (gesamt als Leistungen bezeichnet). Kunden sind Teilnehmer bzw. Nutzer dieser Leistungen und werden nachfolgend als Nutzer bezeichnet.

1.2 G.labs erbringt Leistungen gegenüber den Nutzern ausschließlich auf Basis dieser AGB. Anderen oder entgegenstehenden Bedingungen, explizit auch etwaigen Geschäftsbedingungen der Nutzer, wird hiermit ausdrücklich widersprochen und gelten nur dann, wenn G.labs diesen ausdrücklich und schriftlich zugestimmt hat.

1.3 Die nachfolgenden AGB dienen der Regelung zur Nutzung der durch G.labs zur Verfügung gestellten Leistungen. Diese AGB regeln keine Fragen, die sich im Zusammenhang mit dem Verbindungsaufbau des Nutzers mit dem Internet bzw. der Darstellung von Webseiten und dafür verwendeter Software stellen können.

2 Leistungsinhalte

2.1 G.labs ermöglicht den Nutzern im Rahmen der technischen und betrieblichen Möglichkeiten die Teilnahme an den von ihr im Internet angebotenen Leistungen. Dabei erhält der Nutzer lediglich das Nutzungsrecht an den bereitgestellten Funktionen.

2.2 Nach der Eröffnung des Spielaccounts (Ziffer 3.2) erfolgt eine Zuteilung zum Spiel in der Regel innerhalb von 24 Stunden. G.labs behält sich eine Ablehnung von zweifelhaften Benutzerkontos und damit der Nutzung von Leistungen vor. Der Nutzer hat weder auf die Eröffnung eines Spielaccounts noch auf die Veröffentlichung etwaiger durch den Nutzer erstellter Inhalte einen Anspruch.

2.3 G.labs behält sich vor, den Betrieb von Spielen und Anwendungen jederzeit und ohne Angabe von Gründen einzustellen. Eventuelle Gutschriften bzw. Rückerstattungen gelten nur für den Teil des Entgelts, der bis zu diesem Zeitpunkt nicht verbraucht wurde – bei Premium-Mitgliedschaften entsprechend zeitanteilig. Weitere Ansprüche des Nutzers sind ausgeschlossen.

2.4 Die Spiele/Anwendungen und Services werden ständig aktualisiert, modifiziert und erweitert. Der Nutzer erhält dementsprechend nur ein Nutzungsrecht an der jeweils aktuellen Fassung. Ein Anspruch des Nutzers auf Aufrechterhaltung des Spiels in der bei Vertragsschluss bestehenden Fassung besteht nicht.

2.5 G.labs ist stets bemüht, die Erreichbarkeit und fehlerfreie Verfügbarkeit der Spiele/Anwendungen bzw. Services sicher zu stellen. Dennoch kann und wird es zu gelegentlichen Fehlern und Ausfällen kommen. Entstehen einem Nutzer durch etwaige Serverausfälle, Programmierfehler (sog. Bugs) oder sonstigen Fehlfunktionen Nachteile, so hat der Spieler keinen Anspruch auf einen Ausgleich bzw. Wiederherstellung des vor dem Ereignis vorhandenen Status seines Spielaccounts.

3 Nutzer

3.1 G.labs bietet kostenfreie und kostenpflichtige Leistungen an. Die kostenpflichtigen Leistungen werden ausschließlich Verbrauchern im Sinne des § 13 BGB angeboten. Nutzungsberechtigt für kostenpflichtige Inhalte sind Personen, die das 18. Lebensjahr vollendet haben oder deren

jeweiligen gesetzlichen Vertreter der Nutzung zugestimmt haben. Die Nutzung von der durch G.labs im Rahmen dieser AGB erbrachten Leistungen zu Erwerbszwecken oder sonstigen gewerblichen Zwecken ist ausdrücklich nicht gestattet.

3.2 Mit Eröffnung eines obligatorischen Benutzerkontos bzw. Spielaccounts (Absenden des entsprechenden Antrags- bzw. Registrierungsformulars) und dem jeweiligen Login akzeptiert der Nutzer die AGB als verbindlich. Zur Eröffnung des Benutzerkontos wird jeder Nutzer verpflichtet die AGB zu akzeptieren.

3.3 Jeder Nutzer benötigt zur Eröffnung des Benutzerkontos bzw. Spielaccounts eine gültige E-Mail-Adresse. Der Nutzer ist verpflichtet, eine dauerhaft existente E-Mail-Adresse zu verwenden. Der Nutzer stellt während der gesamten Mitgliedschaft sicher, dass an ihn von G.labs gesendete E-Mails an seine, bei der Registrierung angegebene oder später G.labs mitgeteilte, E-Mail-Adresse erreichen. Er wird dafür u. a. ggf. durch entsprechende Einstellungen des Spam-Filters sorgen und diese Adresse regelmäßig überprüfen. G.labs bleibt vorbehalten auch andere Formen des Schriftverkehrs zu wählen.

4 Mitgliedschaft, Vertragsschluss, Laufzeit und Kündigung

4.1 Mit Ausfüllen des Antrags- bzw. Registrierungsformulars gibt der Nutzer ein verbindliches Angebot zum Abschluss eines Spiele- und Servicenutzungsvertrags („Nutzerantrag“) ab. Dazu sind alle als notwendig gekennzeichneten Datenfelder des Formulars vollständig und richtig auszufüllen.

4.2 Der Vertrag zwischen G.labs und dem Nutzer kommt mit Annahme des Nutzerantrags durch G.labs zustande. Die Annahme kann ausdrücklich oder durch die erste Erfüllungshandlung von G.labs erfolgen.

4.3 Der Zugang des Nutzerantrags wird durch G.labs auf elektronischem Weg durch an die vom Nutzer angegebene E-Mail-Adresse bestätigt. Die Zugangsbestätigung stellt keine verbindliche Annahme des Nutzerantrags dar. Die Zugangsbestätigung kann aber mit einer Annahmeerklärung verbunden werden.

4.4 Ist in dem konkreten Angebot von G.labs nichts anderes bestimmt worden, so werden Verträge zwischen dem Nutzer und G.labs auf unbestimmte Zeit geschlossen und beiden Parteien steht ein jederzeitiges ordentliches Kündigungsrecht mit sofortiger Wirkung zu.

4.5 Ist in dem konkreten Angebot eine bestimmte Laufzeit vereinbart worden (siehe Ziffer 7.2), so werden Verträge zwischen dem Nutzer und G.labs auf diese bestimmte Zeit geschlossen. Sollte es sich um ein abgeschlossenes Abo handeln (siehe Ziffer 7.3), so verlängert sich der geschlossene Vertrag automatisch um jeweils die gleiche Laufzeit, sofern der Nutzer nicht mit einer Frist von 14 Tagen zum Ende der Laufzeit kündigt.

4.6 Wenn in dem Spiel bzw. der Anwendung oder dem jeweiligen Service keine Möglichkeit der Kündigung vorgesehen ist, hat jedwede Kündigung schriftlich unter Angabe der jeweils zu kündigenden Leistung und des entsprechenden Benutzerkontos bzw. -namens zu erfolgen. Die Schriftform wird in diesem Falle auch durch E-Mail gewahrt.

4.7 Im Falle einer wirksamen Kündigung wird aus technischen Gründen die Löschung der Benutzerdaten und des Spielaccounts mit einer Verzögerung von wenigen Tagen erfolgen.

5 Widerrufsrecht

5.1 Der Nutzer kann seine Erklärung zum Abschluss des Spiele- bzw. Anwendungsnutzungsvertrages und zur Bestellung von Premium-Leistungen bzw. Mitgliedschaften innerhalb einer Frist von zwei Wochen ohne Angabe von Gründen in Textform (z. B. Brief, Fax, E-Mail) widerrufen. Die Frist beginnt frühestens mit Erhalt dieser Belehrung. Zur Wahrung der Widerrufsfrist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

5.2 Das Widerrufsrecht erlischt, soweit es sich um von G.labs angebotene Dienstleistungen handelt, wenn G.labs mit der Ausführung der Dienstleistung mit ausdrücklicher Zustimmung des Nutzers vor Ende der Widerrufsfrist begonnen hat oder der Nutzer diese selbst veranlasst hat. Davon ist auszugehen, wenn der Nutzer die Leistungen in Anspruch genommen hat.

Der Widerruf ist zu richten an:

g.labs GmbH
Bitterfelder Straße 14
04129 Leipzig
Fax: +49 (0) 341 / 9057157

E-Mail: support@g-labs.eu

5.3 Bei einem Widerruf per E-Mail ist in der Betreffzeile der Name des Spiels bzw. der Anwendung und/oder ggf. der Premium-Leistungen und/oder des Services, sowie der Name des Benutzerkontos anzugeben.

5.4 Im Falle eines wirksamen Widerrufs sind die beiderseits empfangenen Leistungen zurück zu gewähren und ggf. Nutzungen heraus zu geben. Dies bedeutet, dass bereits bezahlte Entgelte ggf. nicht vollständig zurückgezahlt werden, wenn der Nutzer vor Erklärung des Widerrufs Nutzungen gezogen hat.

6 Nutzungsbedingungen, Verpflichtungen des Nutzers, Spielregeln, Spielanleitungen

6.1 Ein Nutzer hat dafür zu sorgen, dass sein für den Spielaccount vergebenes Passwort geheim bleibt und dieses nicht an Dritte weiterzugeben. Sollte er das Passwort selbst auswählen können, so hat er sicher zu stellen, dass es ausreichend sicher ist und nicht erraten werden kann. Sollte der Nutzer davon in Kenntnis gelangen, dass ein unberechtigter Dritter das Passwort kennt, so ist er verpflichtet G.labs dies unverzüglich zu melden und selbst durch Änderung des Passworts unverzüglich dafür zu sorgen, dass ein Login durch Dritte verhindert wird. Aus Sicherheitsgründen hat der Benutzer regelmäßig sein Passwort zu ändern und sich nach Benutzung von seinem Benutzerkonto abzumelden (auszuloggen).

6.2 Sollten durch das Verschulden des Benutzers unberechtigte Dritte Leistungen von G.labs erschleichen, so haftet der Nutzer für den für G.labs entstandenen Schaden.

6.3 Der Nutzer verpflichtet sich die vereinbarten Entgelte zu zahlen und alle vertragsrelevanten Daten, wie Namen und Kontaktdaten korrekt zu übermitteln und etwaige Veränderungen unverzüglich gegenüber G.labs mitzuteilen.

6.4 Der Nutzer hat sich an die Spielregeln und -anleitungen zu halten, die auf den entsprechenden Webseiten veröffentlicht sind.

6.5 Dem Nutzer ist bewusst, dass er die durch G.labs betriebenen Spiele zusammen mit zahlreichen anderen Nutzern nutzt und mit diesen kommuniziert und/oder interagiert. Mit der

Teilnahme am Spiel erkennt der Nutzer an, dass die Einhaltung von Regeln für ein gedeihliches Zusammenspiel notwendig und die Spielregeln und Teilnahmevoraussetzungen verbindlich sind. Der Nutzer wird im Übrigen alles unterlassen, was den Betrieb des Spiels bzw. der Services oder ein gedeihliches Zusammenspiel stören könnte.

6.6 Für die Kommunikation der Nutzer untereinander stellt G.labs verschiedene Anwendungen bzw. Services oder Funktionalitäten bereit. Für den Inhalt dieser Kommunikation sind ausschließlich die Nutzer selbst verantwortlich. Pornografische, rassistische, beleidigende, gewaltverherrlichende oder auf sonstige Weise gegen geltendes Recht verstoßende Inhalte liegen nicht in der Verantwortung von G.labs. Verstöße können zur sofortigen Löschung oder Sperrung führen.

6.7 Das Einstellen von werblichen Inhalten ist dem Nutzer nur mit ausdrücklicher und schriftlicher Genehmigung von G.labs gestattet. Zu werblichen Inhalten zählen auch die Angabe von URLs bzw. das Einstellen von Verweisen (Links), die ein kommerzielles Interesse verfolgen.

6.8 Sofern nicht explizit durch G.labs gestattet, darf jeder Nutzer pro Spiel bzw. Anwendung nur ein Benutzerkonto (Spielaccount) führen. Ein Verstoß gegen diese Vorschrift kann zu sofortiger Sperrung oder Löschung aller Spielaccounts des Nutzers führen.

6.9 Dem Nutzer ist es untersagt etwaige Programmierfehler oder Fehlfunktionen der Spiele/Anwendungen bzw. Services auszunutzen oder durch deren Nutzung den Spielbetrieb zu stören.

6.10 G.labs ist berechtigt bei Verstößen gegen die Nutzungsbedingungen temporäre oder dauerhafte Sperrungen vorzunehmen. Temporäre Sperrungen können auch vorgenommen werden, bis ein vermeintlicher Verstoß überprüft wurde. Im Falle einer Sperrung werden bereits eingezogene Gebühren für die gesperrte Spielzeit anteilig zurückerstattet bzw. mit zukünftig entstehenden Gebühren verrechnet. G.labs ist allerdings berechtigt, eine Bearbeitungsgebühr für die Sperrung und Überprüfung des Sachverhalts zu erheben. Das Recht des Nutzers nachzuweisen, dass kein oder ein wesentlich geringerer Schaden entstanden ist, bleibt unberührt.

6.11 Nutzer, die sich innerhalb eines zusammenhängenden Zeitraums von sechs Wochen nicht in ein Benutzerkonto eingeloggt haben und Teilnehmer der kostenlosen Basis-Version sind, gelten als inaktiv. Inaktive Spielaccounts können vom aktiven Spielbetrieb solange ausgenommen werden, bis sie sich erneut einloggen („Parken des Spielaccounts“). Es kann zu einer Rücksetzung oder Teilrücksetzung des Spielaccounts kommen, sodass der Spielaccounts die gleichen Bedingungen in Bezug auf Ressourcen, Einheiten, Inventar, etc. vorfindet, die auch ein neuer Nutzer vorfinden würde.

6.12 G.labs behält sich vor, zur Finanzierung des Angebots Werbung in Form von Einblendung von Werbebannern, Textanzeigen und anderen Werbeformen zu schalten. Der Nutzer erklärt sich durch Anmeldung für die Dienste von G.labs hiermit einverstanden. Durch Werbung wird unter anderem auf fremde Inhalte und Anwendungen Dritter hingewiesen (vornehmlich mittels Hyperlinks). Wenn und soweit im Zusammenhang mit diesen Inhalten Dritter ein Vertragsabschluss angeboten wird, kommt dieser bei Abschluss ausschließlich mit dem jeweiligen Anbieter zustande.

6.13 Es ist verboten, die Anzeige der Werbung durch jedwede Art der Manipulation zu unterdrücken oder auszublenden.

7 Premium-Leistungen

7.1 Die Mitgliedschaft ist, soweit nicht anders ausgezeichnet, kostenlos und unbefristet. Der Nutzer hat jedoch die Möglichkeit gegen Zahlung eines Entgelts Zusatzleistungen zu erwerben, die in der kostenlosen Basis-Version nicht enthalten sind. Das Angebot an Premium-Leistungen sowie die zugehörigen Tarife können variieren. Die Tarife werden dem Nutzer bei der Transaktion angezeigt.

7.2 Die Premium-Leistungen werden entweder für einen bestimmten Zeitabschnitt (z. B. Tage, Wochen, Monate) oder einzeln gegen Einmalzahlung abgerechnet.

7.3 Zahlungen für einen bestimmten Zeitabschnitt sind im Voraus fällig. G.labs wird Zahlungen für einen bestimmten Zeitabschnitt je nach Zahlart als Abo anbieten, das sich automatisch um den jeweils gleichen Zeitabschnitt verlängert, sofern der Nutzer nicht fristgerecht zum Ende der Laufzeit kündigt (siehe Ziffer 4.4 ff.).

7.4 Neben dem Aufladen eines im Spiel gemäß dessen Regeln für bestimmte Funktionen nutzbaren Guthabens (Spielguthaben) durch Zahlen eines Entgelts, kann das Spielguthaben auch durch Erfolge bzw. dafür vorgesehene Aktionen im Spiel aufgeladen werden, sofern die Webseiten zum Spiel explizit darauf hinweisen und die entsprechenden Regelungen und Bedingungen definieren. Das erworbene Spielguthaben ist ausschließlich für den Einsatz im Spiel und für die Nutzung von speziell dafür vorgesehenen Leistungen bestimmt. Eine Auszahlung dieses Guthabens ist ausgeschlossen.

7.5 Im Zuge der Anpassung und Weiterentwicklung der Leistungen behält sich G.labs vor jederzeit neue Premium-Leistungen anzubieten sowie einzelne Premium-Leistungen zu ändern, nicht mehr anzubieten und/oder auch in der kostenlosen Basis-Version anzubieten. Sofern der Nutzer bereits für einen in der Zukunft liegenden Zeitraum Zahlungen für Premium-Mitgliedschaften und die Nutzung von Leistungen geleistet hat und diese nicht nutzen kann, weil diese nicht mehr angeboten werden und/oder auch in der kostenlosen Basis-Version zur Verfügung stehen, wird G.labs statt dessen nach Wahl des Nutzers ersatzweise andere Leistungen anbieten und/oder den entrichteten Betrag an den Nutzer – zeitanteilig – zurückerstatten. Sollte eine Leistung Bestandteil der Premium-Mitgliedschaft gewesen und durch das veränderte Angebot nicht mehr nutzbar sein, so steht es dem Nutzer frei, die Premium-Mitgliedschaft mit sofortiger Wirkung zu kündigen. Weitere Ansprüche des Nutzers sind ausgeschlossen.

7.6 G.labs ist berechtigt jederzeit Preisänderungen für Premium-Leistungen vorzunehmen und wird dafür die Preise an den entsprechenden Stellen neu auszeichnen.

7.7 Minderjährige Nutzer versichern mit der Bestellung von Premium-Leistungen ausdrücklich, dass die Mittel für dafür nötige Entgelte zu diesem Zweck oder zur freien Verfügung überlassen wurden.

8 Rechte an den Spielaccounts, Urheberrechte

8.1 Alle durch den Benutzer betriebenen Spielaccounts, inklusive den zugehörigen Ressourcen, Einheiten, Inventar etc. sind virtuelle Gegenstände im Spiel und dienen ausschließlich der server- bzw. spielinternen Nutzung und dem ggf. im Spiel nach dessen Regeln vorgesehenen Handel. Der Nutzer erwirbt kein Eigentum oder sonstiges Recht am Spielaccount oder an Teilen des

Spielaccounts. Sämtliche Rechte verbleiben bei G.labs. Eine Übertragung von Verwertungs- oder sonstigen Rechten auf den Nutzer findet nicht statt.

8.2 Es ist ohne schriftliche Genehmigung von G.labs nicht gestattet, mit Dritten vertragliche Übereinkommen über die Übertragung, Nutzung und Weitergabe von Spielaccounts oder zugehörigen Daten zu treffen. Insbesondere ist es ausdrücklich untersagt, Spielaccounts oder Bestandteile von Spielaccounts (Ressourcen, etc.) zu veräußern oder auf andere Weise zu verwerten. Dies umfasst auch die Veräußerung/Verwertung von Zugangsdaten, Nutzungsrechten, die entgeltliche Kontaktabbauung sowie ähnliche, der Umgehung der Regelung dienende Formulierungen. Unerlaubte Veräußerung, Verwertung, Kopie, Verbreitung, Vervielfältigung oder anderweitige Verletzung der Rechte des Betreibers werden dem geltenden Recht entsprechend verfolgt.

8.3 G.labs behält sich vor, die Übertragung eines Benutzerkontos/Spielaccounts – auch in Teilen – kostenpflichtig anzubieten.

8.4 Alle Rechte an den vom Nutzer eingestellten Informationen verbleiben bei diesem. Durch das Einstellen von Informationen in ein von G.labs betriebenes Spiel bzw. Service oder in eine von G.labs betriebene Anwendung gewährt der Nutzer G.labs eine nicht ausschließliche, entgeltfreie und jederzeit frei widerrufliche Lizenz, um diese Inhalte auf den Seiten von G.labs online öffentlich darzubieten, öffentlich anzuzeigen, zu reproduzieren und zu verbreiten.

9 Manipulationen und unerlaubte Eingriffe

9.1 Die Nutzung der Leistungen ist nur mittels eines Internetbrowsers oder spezieller von G.labs zur Verfügung gestellter oder ausdrücklich zugelassener Anwendungen, Tools oder Skripten zulässig.

9.2 Nutzer sind ausdrücklich nicht berechtigt, Maßnahmen, Mechanismen oder Software in Verbindung mit den von G.labs bereitgestellten Leistungen zu verwenden, die den störungsfreien Ablauf gefährden können. Der Nutzer darf generell keine Maßnahmen ergreifen, die eine unzumutbare und/oder übermäßige Belastung der technischen Kapazitäten zur Folge haben können oder in sonstiger Weise störend in den Betrieb der Spiele/Anwendungen und Services eingreifen. Insbesondere ist die Modifikation oder das Blockieren von Inhalten (explizit auch Werbeinhalte) der Spiele/Anwendungen und Services nicht gestattet.

9.3 Der Einsatz von Software zur systematischen oder automatisierten Steuerung und oder Reproduktion bzw. Auswertung der Spiele/Anwendungen oder einzelner Funktionen (durch z.B. Bots, Makros, Skripte, etc.) ist unzulässig.

9.4 Der Login der Nutzer in ein von G.labs betriebenes Spiel oder eine Anwendung ist nur über die zugehörige Webseite und die bereitgestellte Eingabemaske erlaubt. Ein automatisierter Login ist nicht erlaubt, unabhängig davon, ob die bereitgestellte Eingabemaske genutzt wird oder nicht.

10 Einbeziehung Dritter und Vertragsübernahme durch Dritte

10.1 G.labs ist berechtigt, Dritte mit der Erbringung von einzelnen Teilen oder des gesamten Leistungsspektrum seiner angebotenen Leistungen zu beauftragen. Die Bestimmungen zum Datenschutz bleiben hiervon unberührt.

10.2 G.labs ist berechtigt (mit einer Ankündigungsfrist von vier Wochen), seine Rechte und Pflichten aus diesem Vertragsverhältnis ganz oder teilweise auf einen Dritten zu übertragen. In diesem Fall ist das Mitglied berechtigt, gem. Ziffer 4.4 ff. zu kündigen

11 Änderungsklausel

11.1 G.labs behält sich das Recht vor, diese AGB mit Wirkung für die Zukunft jederzeit zu ändern oder zu ergänzen, sofern dies notwendig erscheint und der Nutzer hierdurch nicht wider Treu und Glauben benachteiligt wird.

11.2 Änderungen an diesen AGB werden in geeigneter Weise durch Benachrichtigung in Textform bekannt gegeben. In der Regel erfolgt die Bekanntmachung durch Veröffentlichung auf den durch G.labs betriebenen Webseiten oder per E-Mail an die vom Nutzer angegebene Adresse.

11.3 Der Nutzer kann nach Benachrichtigung und Kenntnisnahmemöglichkeit innerhalb von 14 (vierzehn) Tagen den Änderungen der AGB widersprechen. Widerspricht der Nutzer den geänderten Bedingungen nicht innerhalb dieser Frist schriftlich gegenüber G.labs oder nutzt er die Leistungen weiterhin, so werden die geänderten oder ergänzenden Bedingungen ihm gegenüber wirksam. Widerspricht der Nutzer fristgerecht, so sind beide Parteien berechtigt den Vertrag mit einer Kündigungsfrist von einem Monat (1) zu kündigen, sofern nicht bereits nach Ziffer 4.4 ein jederzeitiges Kündigungsrecht besteht. Bis zur Vertragsbeendigung gelten die ursprünglichen AGB fort. Etwaige im Voraus über den Beendigungszeitraum geleistete Leistungsentgelte werden dem Nutzer anteilig zurückerstattet. Weitere Ansprüche des Nutzers sind ausgeschlossen.

11.4 G.labs wird in der Unterrichtung über die Änderung auf die Möglichkeit des Widerspruchs und der Kündigung, die Frist und die Rechtsfolgen, insbesondere hinsichtlich eines unterbliebenen Widerspruchs, besonders hinweisen.

11.5 Dem Nutzer wird empfohlen, sich ständig über den Stand der AGB und etwaiger Spielregeln zu informieren.

12 Haftungsbeschränkung

12.1 In keinem Fall haftet G.labs für andere als grob fahrlässig oder vorsätzlich verursachte Schäden. Vorstehende Haftungsausschlüsse gelten jedoch nicht für die Haftung bei Verletzung von Leben, Körper und Gesundheit. Sie gelten ferner nicht, soweit der Schaden auf der Verletzung einer Kardinal- oder wesentlichen Vertragspflicht oder der Verletzung einer Garantie beruht. Die Haftung von G.labs nach dem Produkthaftungsgesetz sowie im Anwendungsbereich des § 44 a TKG bleibt unberührt.

12.2 Die Ersatzpflicht ist bei Verletzung von Kardinal- oder wesentlichen Vertragspflichten jeweils auf den vorhersehbaren Schaden begrenzt. Der vorhersehbare Schaden ist der Höhe nach auf € 100,00 (einhundert Euro) pro Benutzerkonto/Spielaccount begrenzt.

12.3 Vorstehende Haftungsausschlüsse bzw. -beschränkungen gelten auch im Hinblick auf die Haftung der Angestellten, Arbeitnehmer, Mitarbeiter, Vertreter und Erfüllungsgehilfen von G.labs insbesondere zugunsten der Anteilseigner, Mitarbeiter, Vertreter, Organe und deren Mitgliedern betreffend ihre persönliche Haftung.

12.4 G.labs haftet für Beratung nur, soweit die Fragestellung den Inhalt des Angebots betroffen hat.

12.5 G.labs distanziert sich ausdrücklich von den Inhalten sämtlicher Seiten, auf die direkte oder indirekte Verweise (Links) aus dem Angebot von G.labs bestehen. G.labs übernimmt für diese Inhalte und Seiten keinerlei Haftung. Für die Inhalte dieser Seiten sind die Anbieter der jeweiligen

Seiten selbst verantwortlich.

13 Schlussbestimmungen

13.1 Jegliche Änderungen, Ergänzungen oder die teilweise oder gesamte Aufhebung des Vertrags bedürfen der Schriftform. Dies gilt auch für die Aufhebung des Schriftformerfordernisses.

13.2 Gerichtsstand für alle Streitigkeiten aus diesen Verträgen ist, soweit dies zulässig ist, der Sitz von g.labs. Dies gilt auch falls der Nutzer nach Vertragsschluss seinen Wohnsitz oder gewöhnlichen Aufenthaltsort aus der Bundesrepublik Deutschland verlegt oder der Wohnsitz bzw. gewöhnliche Aufenthalt des Nutzers im Zeitpunkt der Klageerhebung nicht bekannt ist. Im internationalen Rechtsverkehr sind die Gerichte am Sitz von G.labs zuständig und das materielle Recht am Sitz von G.labs ist anzuwenden.

13.3 Für diese AGB und alle auf Basis dieser AGB abgeschlossenen Verträge gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Die Anwendung des UN-Kaufrechts über den Kauf beweglicher Sachen sowie der Kollisionsregeln des deutschen internationalen Privatrechts ist ausgeschlossen.

13.4 Bei den auf den Seiten von G.labs wiedergegebenen Beiträgen und Kommentaren der Nutzer handelt es sich um für G.labs fremde Inhalte im Sinne von § 8 Telemediengesetz (TMG), die ausschließlich die persönliche Meinung des jeweiligen Nutzers wiedergeben. G.labs ist für diese Inhalte in keiner Weise verantwortlich.

13.5 Sollten Bestimmungen dieser AGB und/oder des Vertrages unwirksam sein oder werden, so berührt dies die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen nicht.

Leipzig, den 01.03.2011

g.labs GmbH
Bitterfelder Straße 14
04129 Leipzig
Fax: +49 (0) 341 / 90 57 157

Vertretungsberechtigte Geschäftsführer:
Martin Richter, Wolfgang Duhr

Registergericht: Amtsgericht Leipzig
Registernummer: HRB 25595
Umsatzsteuer-Identifikationsnummer: DE241703285